Over Lauwers Games

Lauwers Games is een onafhankelijk Belgisch spellenbedrijf, opgericht door speluitvinder Arne Lauwers. Het bedrijf ontwikkelt spellen met een sterke visuele identiteit, die eenvoudig te leren zijn en families en vrienden rond de tafel samenbrengen.

Tot de eerdere spellen van Lauwers Games behoren Arne, Project X - het oorspronkelijke concept waaruit later Pictureka! voortkwam - Gnome Race en The Compact Games. Deze titels hebben mee vormgegeven aan de ontwikkelingsfilosofie van Lauwers Games: originele concepten, een onderscheidende visuele stijl, toegankelijke spelregels en een blijvende speelwaarde.

AHRBOL is het nieuwste spel dat Lauwers Games onafhankelijk heeft ontwikkeld en op de markt heeft gebracht. Het werd ontworpen in België en geproduceerd in Duitsland en brengt vijf werkelijk verschillende manieren van spelen samen in één doos.

Lauwers Games begeleidt het volledige ontwikkelingsproces - van het eerste concept en de visuele uitwerking tot productie en marktintroductie. Daarbij staan originaliteit, eenvoud en compromisloze productiekwaliteit centraal.

AHRBOL® is een geregistreerd handelsmerk van Lauwers Games bv. Pictureka!® en Hasbro® zijn handelsmerken van hun respectieve eigenaars.