À propos de Lauwers Games

Lauwers Games est une société belge indépendante de création et de développement de jeux, fondée par l'inventeur de jeux Arne Lauwers. L'entreprise conçoit des jeux à l'identité visuelle forte, faciles à apprendre et pensés pour réunir familles et amis autour de la table.

Parmi ses créations précédentes figurent Arne, Project X - le concept original qui a ensuite évolué pour devenir Pictureka! - Gnome Race et The Compact Games. Ces titres ont contribué à définir l'approche de Lauwers Games : des concepts originaux, une identité visuelle distinctive, des règles accessibles et une forte rejouabilité.

AHRBOL est le dernier jeu développé et lancé de manière indépendante par l'entreprise. Conçu en Belgique et fabriqué en Allemagne, il réunit dans une seule boîte cinq façons de jouer véritablement différentes.

Lauwers Games prend en charge l'ensemble du processus de développement, du concept initial et de la direction visuelle jusqu'à la production et à la mise sur le marché. Son travail repose sur une volonté constante d'originalité, de simplicité et de qualité de fabrication sans compromis.

AHRBOL® est une marque déposée de Lauwers Games bv. Pictureka!® et Hasbro® sont des marques appartenant à leurs détenteurs respectifs.