# Über Lauwers Games

Lauwers Games ist ein unabhängiges belgisches Spieleunternehmen, das vom Spieleerfinder Arne Lauwers gegründet wurde. Das Unternehmen entwickelt Spiele mit einer starken visuellen Identität, die leicht zu erlernen sind und Familien sowie Freunde an einen Tisch bringen.

Zu den früheren Spielen von Lauwers Games gehören Arne, Project X - das ursprüngliche Konzept, aus dem später Pictureka! hervorging - Gnome Race und The Compact Games. Diese Titel haben die Entwicklungsphilosophie von Lauwers Games mitgeprägt: originelle Konzepte, eine unverwechselbare visuelle Identität, leicht verständliche Regeln und ein hoher Wiederspielwert.

AHRBOL ist das neueste Spiel, das Lauwers Games unabhängig entwickelt und auf den Markt gebracht hat. Es wurde in Belgien entwickelt und in Deutschland hergestellt und vereint fünf wirklich unterschiedliche Spielweisen in einer Box.

Lauwers Games begleitet den gesamten Entwicklungsprozess - vom ersten Konzept und der visuellen Ausrichtung bis hin zu Produktion und Markteinführung. Im Mittelpunkt stehen dabei Originalität, Einfachheit und kompromisslose Produktionsqualität.

**AHRBOL® ist eine eingetragene Marke der Lauwers Games bv. Pictureka!® und Hasbro® sind Marken ihrer jeweiligen Rechteinhaber.**