Über Arne

Arne Lauwers ist ein belgischer Spieleerfinder mit mehr als 25 Jahren Erfahrung in der internationalen Spielewelt. Er ist der Erfinder von Pictureka!, einem visuellen Suchspiel, das sich zu einem weltweiten Erfolg entwickelte und nach der Lizenzierung an Hasbro millionenfach verkauft wurde.

Mit AHRBOL kehrt Arne zu der Art von Spiel zurück, die er am besten kennt: schnell, visuell und immer wieder reizvoll. Statt sich auf nur eine Spielweise zu beschränken, entwickelte er fünf klar voneinander unterscheidbare Varianten rund um dasselbe Set aus 96 reich illustrierten Karten.

AHRBOL spiegelt seine Philosophie der Spieleentwicklung wider: eine starke visuelle Identität, leicht verständliche Regeln und kompromisslose Produktionsqualität. Die Spieler können sofort loslegen, während fünf wirklich unterschiedliche Spielweisen dafür sorgen, dass das Spiel bei Familien immer wieder auf den Tisch kommt.

AHRBOL wurde in Belgien entwickelt und in Deutschland hergestellt. Das Spiel markiert den Start einer neuen unabhängigen Spielemarke, geprägt von Arnes Erfahrung, seiner Designphilosophie und seinen bisherigen Erfolgen.

AHRBOL® ist eine eingetragene Marke der Lauwers Games bv. Pictureka!® und Hasbro® sind Marken ihrer jeweiligen Rechteinhaber.